

Vorlage für die Sitzung der Stadtverordnetenversammlung

2. Änderung Bebauungsplan Nr. 1 „Mittelberg“ von Helmarshausen

Sachverhalt:

Um das ehemalige Schulgrundstück auf dem Mittelberg in Helmarshausen als Wohnbaufläche nutzen und anbieten zu können, ist es erforderlich die bauplanungsrechtlichen Voraussetzungen zu schaffen. Hierfür ist es notwendig den rechtskräftigen Bebauungsplan Nr. 1 Mittelberg von Helmarshausen in diesem Bereich zu ändern, da derzeit eine Wohnnutzung des Grundstücks auf Grund der Festsetzung „Schule“ im Bebauungsplan nicht möglich ist.

Die Stadt Bad Karlshafen verfügt im Moment über kaum geeignete Wohnbauflächen, in denen eine entsprechende und hinsichtlich der Erschließung einfache Entwicklung möglich wäre. An für die Wohnbebauung geeigneten Flächen stehen darüber hinaus nur Baulücken zur Verfügung, die sich in privater Hand befinden und bei denen es teilweise schwierig ist, die durchaus vorhandenen Interessenten und die Eigentümer zusammenzubringen.

Mittel für städtebauliche Planungen sind im Haushalt 2020 unter der Investitionsnummer I 090101-09 eingestellt.

Ob eine Änderung des Flächennutzungsplans erforderlich wird, ist derzeit noch in Klärung.

Ein Auszug aus dem Bebauungsplan von Helmarshausen Nr. 1 Mittelberg ist der Anlage beigelegt.

Der Magistrat hat in seiner Sitzung am 21. Februar 2022 darüber beraten und empfiehlt der Stadtverordnetenversammlung den Beschlussvorschlag zu fassen.

Der Haupt- und Finanzausschuss hat in seiner Sitzung am 29. März 2022 darüber beraten und empfiehlt der Stadtverordnetenversammlung den Beschlussvorschlag zu fassen.

Beschlussvorschlag:

Die Stadtverordnetenversammlung beschließt gemäß den Vorgaben des Baugesetzbuches den Bebauungsplan Nr.1 „Mittelberg“ von Helmarshausen zu ändern (2. Änderung), um die bauplanungsrechtliche Voraussetzung für eine Wohnnutzung auf dem ehemaligen Schulgrundstück zu schaffen.


(Dittrich)

Bürgermeister

Beschluss:

Dem Beschlussvorschlag wird zugestimmt.

Abstimmungsergebnis:

dafür:

dagegen:

enthalten: